

IV MOSTRA VIRTUAL DE INCLUSÃO DIGITAL

A) TÍTULO: "CONHECENDO O MUNDO"

B) ESCOLA: EMEF JOSÉ LOUREIRO DA SILVA

C) PROFESSORAS:

Clarice Tramontina Maris Stella Celi Santos – Informática

D) TURMA A31

NOME	IDADE /MARÇO DE 2015
Aliffer Thales Mendes Soares	8 anos
Brenda Cristina Paiva Reis	8 anos
Bruna Eduarda Martins Cavalheiro	9 anos
Cássio Cavalheiro Garcia	8 anos
Clarice dos Santos Fialho	8 anos
Esther Gabrielly Neves Sagaz	8 anos
Gabriel Leite Soares	8 anos
Giovanna Gabrielly Soares Canabarro	8 anos
Jennyfer Festa Rodrigues	8 anos
Luann Gomes da Silva	9 anos
Mayelle Costa dos Santos	9 anos
Nathan Lucas Ribeiro Boanova	8 anos
Paulo Vitor Lima da Rosa	8 anos
Pedro Ernesto Correa Nunes	8 anos
Victor Hugo dos Santos de Oliveira	12 anos
Victor Kawan Sparremberger Knevitz	10 anos
Wendy Kerolaine Leal Nunes	8 anos
Yago Guterres da Rocha	8 anos

E) PROPOSTA PEDAGÓGICA ORIENTADORA DA PRODUÇÃO:

Os alunos do 3º ano do I Ciclo estão concluindo o seu processo de alfabetização, a maioria chega sabendo ler e escrever, mas nem todos conseguem. Desta forma, poder proporcionar situações que motivem a leitura e a escrita é muito importante; para todos.

A proposta se constituiu na produção escrita de histórias a partir da sequência de gravuras dadas. Histórias somente de imagens se tornaram também histórias escritas!

Cada aluno escolheu qual história sequenciada gostaria de escrever. A partir de então eles foram dando forma ao texto e produzindo suas histórias a cada nova parte da sequência que ia surgindo.

O que orientou e fundamentou a proposta foi o trabalho que é desenvolvido em sala de aula para promover a alfabetização e o avanço dos alunos na aprendizagem da lecto escrita e assim construir uma nova possibilidade de poderem escrever e ler de uma forma diferente e motivadora. Após os textos ficarem prontos, juntamente com os alunos, eles foram lidos e corrigidos de forma a manter a característica de escrita de cada um e alguns "erros" que ainda acontecem também foram preservados, pois nem sempre percebem a escrita correta ainda.

Ao final, alguns alunos gravaram suas histórias em áudio para serem também ouvidas.

Poder escrever e criar histórias em um ambiente diferente foi muito prazeroso e motivador da leitura e da escrita, contribuindo para o processo de alfabetização das crianças!

F) PERÍODO DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO:

O Projeto se desenvolveu no mês de agosto e setembro durante as aulas de Informática e na sala de aula onde os alunos puderam pintar suas histórias e construir um livro impresso.

G) OBJETIVOS:

- Usar a tecnologia como recurso da educação
- Incentivar à produção textual desenvolvendo a sequência de ideias.
- Incentivar à leitura
- Elaborar um livro virtual e impresso

H) HABILIDADES DA ATIVIDADE:

- Desenvolvimento das habilidades de escrita e leitura através do uso do computador durante as aulas de Informática (uso do teclado e dos recursos ortográficos oferecidos)
- Leitura oral e silenciosa
- Pintura
- Desenvolvimento cognitivo da sequência de ideias

I) RECURSOS DE APOIO:

- Libre Office Impress
- Gravação das histórias pelos alunos
- Computador
- Câmera fotográfica
- · Livro de histórias da Bruxa de Eva Furnari
- Sala de Informática
- Sala de aula
- Impressora

J) ESTRATÉGIAS DE ACOMPANHAMENTO:

- Leitura, correção da produção escrita pelas professoras e pelos alunos.
- Impressão, pintura e montagem dos livros.

L) CONSIDERAÇÕES SOBRE A PROPOSTA:

Durante o trabalho os alunos se envolveram bastante e ficaram motivados em poder construir histórias no computador. A cada novo encontro novas ideias surgiram oportunizando avanços e aprendizagens importantes no desenvolvimento da lecto-escrita através da Informática. Todos puderam ler suas histórias no computador, construir e ter a história impressa em forma de livro e ouvir as histórias que foram projetadas em um telão para todos na culminância do Projeto.